

WasteLeaf

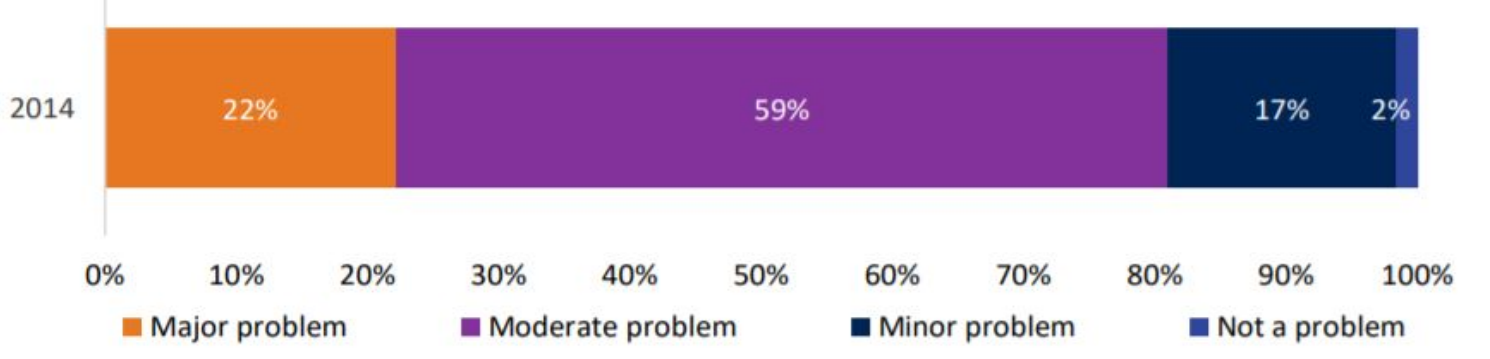
We empower people to clean the world!

21 Noiembrie, 2021



PROBLEMA

WasteLeaf







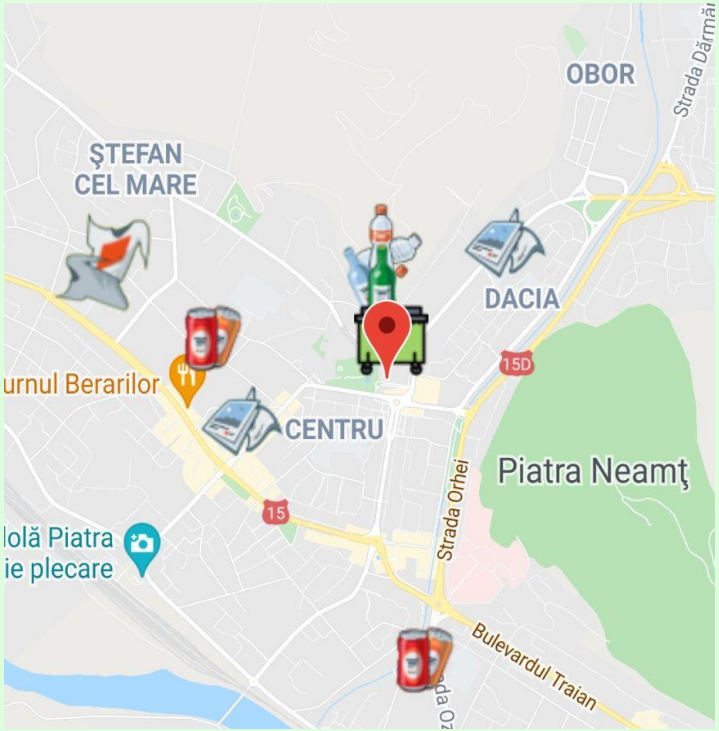
SOLUTIA

WasteLeaf

Raportare
Colectare
Motivare

MAKE IT SOCIAL
MAKE IT EDUCATIONAL





SUNTEM PRIMII? NU.

WasteLeaf

TrashOut

infodeseuri

WORLD CLEANUP DAY 2018 15 SEPT

PUTEM FI MAI BUNI? DA.

11K

reported or updated illegal dumpsites in 2020

1516 were already cleaned

Raporte
Colectare
Motivare

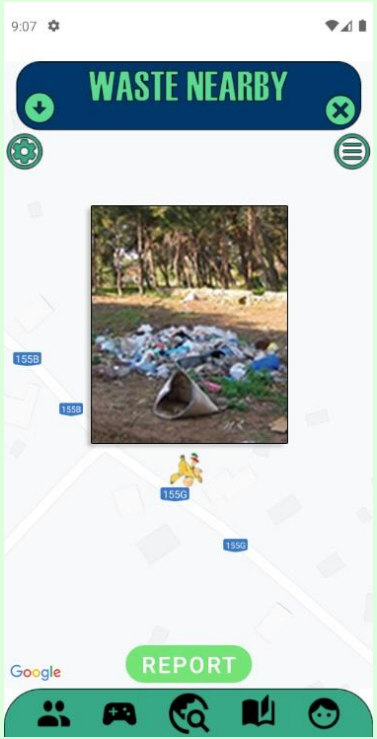
MAKE IT SOCIAL

AGREGARE:


Social Media
Educare
Raportare
WasteLeaf
Implicare comunitati locale
Colectare
Motivare

HOW IT WORKS?
-VISUAL DEMO





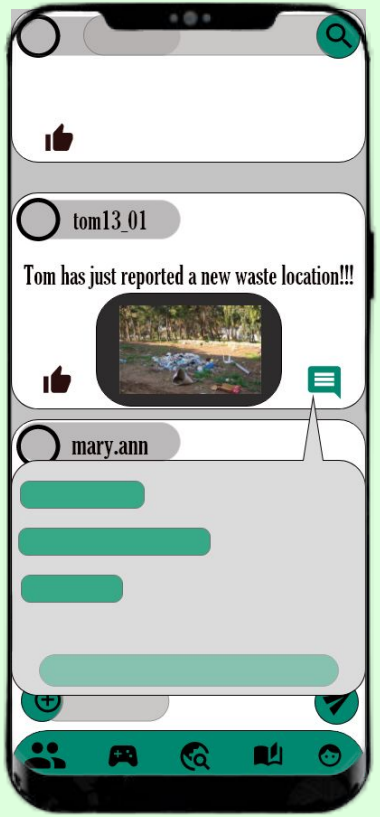
WasteLeaf

HOW IT WORKS?

WasteLeaf







HOW IT WORKS?





WasteLeaf

BUSINESS MODEL

WasteLeaf

OPEN BUSINESS MODEL



Vom colabora și vom întreprinde proiecte, concursuri, evenimente cu alți parteneri sau alte companii interesate de tehnologia verde sau colectarea deșeurilor.

TWO-SIDED MARKET



Aplicația permite crearea și utilizarea mai multor grupuri de oameni și membri individuali, precum și interacțiunile dintre aceștia, fiecare având interese private legate de zona ecologică.

DATA SELLING



Putem vinde rapoarte și informații referitoare la zonele poluate, gradul de agravare și progresul din aria respectivă.

POTENTIAL - WORLDWIDE

WasteLeaf

49%

Din populatia lumii reprezinta utilizatori de Social Media



Din populatia lumii prezinta interes pentru tehnologia verde si ocrotirea naturii.*

5,22

Miliarde de utilizatori activi de telefoane mobile.

*Sursa: We are building a social network for climate action | by We Don't Have Time | We Don't Have Time

PLAN DE IMPLEMENTARE

WasteLeaf

1. **2 saptamani** – finalizarea MVP-ului si inceperea beta-testingului pentru grupuri de activisti de mediu locali
1 luna– lansarea aplicatiei pe Google Play dupa ce am modificat-o dupa feedback-ul primit la testing
6 luni – inceperea parteneriatelor cu firme locale si a evenimentelor organizate in natura

2.

PROIECT PILOT 6 LUNI	INVESTITII
Development	1500 EUR
Marketing	3000 EUR
Teren	500 EUR
Business Developer	1000 EUR

WasteLeaf Project Extension

Sensor Gamification

Putem face ca mai mulți oameni să-și arunce gunoiul la coș, făcându-l distractiv? DA



PLAN DE IMPLEMENTARE A SENZORULUI





1) FAZA 0: Negociere cu eventualii proprietari de locatie (Scoli/ Licee,Kaufland/Carrefour)

1) FAZA 1: Achizitionare a 10 cosuri de gunoi potrivite pentru instalarea senzorului - **600 EUR.** Achizitionare a 10 senzori de miscare + difuzoare - **500 EUR**, instalarea intregului sistem.

1) FAZA 3: Culegerea statisticilor

1) FAZA 4: Analiza rezultatelor proiectului - experiment. Daca este **pozitiv** - achizitionarea mai multor sisteme + implementarea la nivel national. Integrare completa cu aplicatia (QR codes, branding)



WASTELEAF TEAM

BOGDAN ANDRONACHE

Elev la profil matematica-informatica, 18 ani
Pasionat de programare si fizica
Proiecte realizate folosind AI



IULIA COJOCARI

Site Design Engineer in Budapesta, Ungaria, 23 ani
Originara din Chisinau, Moldova
Pasionata de arhitectura, urbanistica si Smart City Design



CODRIN SANDU

Elev la profil matematica-informatica, 18 ani
Pasionat de orice inseamna inovatie, literatura, ecologie.





WASTELEAF

Join the movement!